GAME BOY COLOR®

EPOCH

DMG-ARUJ-JPN

ゲームボーイ＆カラー共通カートリッジ

取扱説明書

R-TYPE® DX

すべての GAME BOY 共通

irem

ごあいさつ

このたびは、エポック社の「R・TYPE DX」をお買い上げいただきまして、まことにありがとうございます。ご使用前にこの説明書を読んで、正しい方法でご愛用ください。また、この説明書は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。

● 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5～10分の休憩をとってください。

注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃えると危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 極端な温度条件下での使用や保管、および強いショックを避けてください。また、分解や改造をしないでください。
● 使用後は必ず電源スイッチをOFFにしてください。
● 端子部に触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。

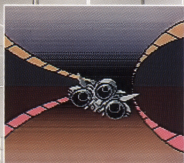
本品は全てのゲームボーイシリーズ本体で使用できますが、「ゲームボーイカラー」を使用しない場合は白黒画面になります。

STORY

220X年 人類は真の暗黒を見た！
【第1次バイドミッション／R・TYPE】

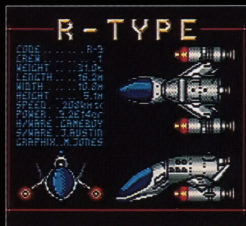
宇宙史に残る初の地球外生命との遭遇。
宇宙暦220X年。
数百光年の彼方の異次元空間“バイド帝国”。
しかし人類がそこで見たものは
憎悪と殺気がみなぎる異形生物だった。
生存か絶滅か人類の存亡をかけていま、
最強兵器フォースをひきつれ死闘が始まった！

再び迫り来る驚異の生命体バイド．．．逆襲が始まった！
【第2次バイドミッション／R・TYPEⅡ】

異次元空間に存在した、全てを破壊しつくす邪悪なバイド帝国。
その存在は人類が送り出した“R-9大隊”によって
全滅させられたはずだった。
しかし、それは生きていた。別の次元に逃げ込み、
失われた戦力を蓄えていたのだった。

憎悪に荒ぶるバイド帝国は次元の壁を引き裂き、
人類に襲いかかったのである。
それに対し、人類は強化型R-9を送り出した。
最強兵器「フォース」とともに…

目次

R-TYPE
CODE........R-9
CREW..........1
WEIGHT.....31.0t
LENGTH.....16.2M
WIDTH......10.8M
HEIGHT......5.1M
H/WARE.GAMEBOY
S/WARE.J.AUSTIN
GRAPHIX..M.JONES

COMM.
R-TYPE DX
POWER
GAME BOY COLOR
Nintendo
Aボタン
フォース合体・分離
十字キー
カーソル移動
R-9移動
Bボタン
ショット・波動砲
SELECT
START
セレクトボタン
モード設定時に使用
スタートボタン
ゲームスタート
ポーズ(一時停止)

Option

各ゲームモードタイトル画面でセレクトボタンを押すと，オプションウィンドウが表示されます。十字キーの上下でカーソル移動，Aボタンで機能を選択してください。
再びセレクトボタンを押すと戻ります。
※モノクロでプレイした場合には，連射機能とステージ選択の2つの選択項目がありません。

SHOT（連射機能）：連射機能を選択できます。詳細はページ下段をご覧ください。
DIFF（難易度）：難易度を選択できます。
MUSIC（音楽）：BGMのON／OFFが選択できます。
SOUND（効果音）：効果音のON／OFFが選択できます。
LEVEL（ステージ選択）：すでにクリアしたステージからスタートできます。
※モノクロでプレイした場合には，LEVELはステージ選択項目ではなく，難易度の選択項目となります。

連射機能（SHOT）に関して

通常（NRM） 連射機能はありません。

RAPID1 Bボタンが連射，Aボタンで通常ショットと波動砲チャージ。セレクトボタンでFORCEの分離／合体。

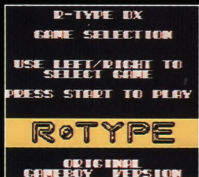
RAPID2 Bボタンを1回押してそのまま押し続けると波動砲チャージ。Bボタンを2回連続して押してそのまま押し続けると連射。

※連射オプションはカラーでプレイするゲームモードのみ選択可能です。
ゲームモードに関しては6，7ページをご参照ください。

ゲームボーイカラーの場合

十字キーを左右に押すと5つのゲームモードが選択できます。

カラーでR·TYPEを
プレイします。

カラーでR·TYPE IIを
プレイします。

モノクロでR·TYPEを
プレイします。

モノクロでR·TYPE IIを
プレイします。

※モノクロでプレイした場合には、到達ステージのセーブ機能がありません。さらに"R·TYPE"プレイ時にはCREDIT（継続回数）の制限が3回となっています。

R·TYPEとR·TYPE Ⅱを通してプレイします。

パイロットは第1次バイドミッションと第2次バイドミッションを通して戦闘に参加する究極のミッションです。

※R·TYPE DXモードはゲームボーイカラー以外の本体ではプレイできません。

ゲームボーイ／ゲームボーイポケット／ゲームボーイライトの場合

十字キーを上下に押すと２つのゲームモードが選択できます。

R·TYPE
モノクロでR·TYPEをプレイします。

R·TYPEⅡ
モノクロでR·TYPEⅡをプレイします。

※ゲームボーイ／ゲームボーイポケット／ゲームボーイライトの各本体でプレイすると，到達ステージのセーブ機能がありません。さらに"R·TYPE"プレイ時にはCREDIT（継続回数）の制限が3回となっています。

POWアーマーを倒すと色々なアイテムが出現します。

レーザークリスタル

フォースを成長させて、各種レーザーを撃てるようになります。

反射レーザー
障害物で反射するレーザー

対空レーザー
一直線に進む強力なレーザー

対地レーザー
地形に沿って進むレーザー

ビット

自機の上下に付き援護します。最大2機まで装着可能です。

スピードユニット

自機のスピードがアップします。

1UP

自機のストックが増えます(最大5機)。

対地ミサイル

自機より投下される強力な爆弾です。

※対地ミサイルと1UPはR・TYPE IIのみ登場します。

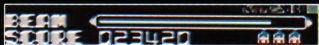
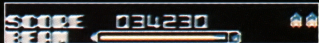
FORCE(フォース)について

レーザークリスタルを取ると,フォースが出現/成長します。フォースは合体/分離させる事が可能です。その状態によりさまざまな機能を発揮します。

自機との合体時には強力なレーザーを発射する事が可能です。前方もしくは後方に合体させる事で射出方向が変化します。

分離時には、自機と同じ能力をもつショットを発射します。発射弾数や方向はフォースのレベルにより変化します。

波動砲について

ショットボタンを押し続けると,画面下部に表示されているBEAM(ビーム)ゲージにエネルギーがチャージされ,ためた分だけ強力な波動砲を発射する事ができます。

R·TYPE IIでは,更にエネルギーをチャージするとビームゲージが赤色になります。その時に発射すると広範囲に広がる拡散波動砲を発射する事ができます。

STAGES(R・TYPE)

STAGE-1

敵の要塞を抜け，異層次元の突入口へ向かうR-9の行く手をボスが立ち塞がる。

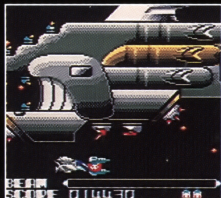
Boss：ドブゲラドプス

STAGE-2

地底の奥底より，大小の異生物が進入者R-9の進入を拒む。

Boss：ゴマンダー

STAGE-3

地球へと向かう異層次元を航行中の超巨大戦艦は，R-9に全ての砲塔を向けた。

STAGE-4

物質を運ぶ無数のコンテナの間をぬい、
迷路のような敵倉庫を
進まねばならない。

STAGE-5

バイドに犯されてしまったかつての都市。
そこは、すでにバイドの廃棄物処理場と化
していた。

Boss：ブロンク

STAGE-6

暗黒の異次元を支配する
バイドとの戦いが待っている…。

STAGES(R・TYPEⅡ)

STAGE-1

復活したバイドは宇宙遺跡にとりつき、ついに地球への前線基地へと改造してしまう。進入者自動攻撃機が作動。R-9を攻撃する。

Boss：ザブトム

STAGE-4

バイドが寄生した機械虫によって、また新たなバイドの基地が作られようとしている。せばまっていく視界の中でみた自動生産ユニットは恐るべき驚異をはらんでいた。

Boss：ブレンドア

STAGE-2

空洞惑星の地下水脈へと進入するR-9。
超低温の水流にバイドの
遺伝子操作により
発狂した生態系が牙をむく。

Boss：バラカス

STAGE-3

バイドが占領した兵器工場に駐留する
大型戦艦の群れ。ミサイルとレーザー
の洗礼を受ける。

Boss：コルベルト

STAGE-5

遂にたどり着いた新生バイド帝星中枢。
バイドは捕獲したR-9を食らい、
新たにバイドを再生していた。

おことわり

●このゲームの内容、裏ワザなどに関する電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。ゲームの内容についてご不明な点がございましたら、往復はがきで下記の住所までお問い合わせください。はがきには住所、名前、電話番号をはっきりお書きください。

〒300-4193　茨城県新治郡新治村藤沢 3647番 5
(株)エポック社 お客様サービスセンター

●品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、当社お客様サービスセンターまでご連絡くださいますようお願い申しあげます。

TEL.0298-62-5225

[電話受付時間]
月～金曜日(祝・祭日を除く) 10時～12時、13時～17時

発売元：EPOCH 株式会社エポック社
〒111-8555 東京都台東区駒形1-12-3